

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: Name:

Grundsystem: **5er-Oberfarben** (26.11.2016)

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: 1♦: 1♥: 1♠:

1 ♣:	auch mit 5-Pik und 5-Treff, wenn Treff besser
Antw.:	Inverted Minors; Sprung-Farbwechsel < 6 FP mit 6+-Länge
1 ♦:	4+-Karo oder 4-4-3-2
Antw.:	Inverted Minors; Sprung-Farbwechsel < 6 FP mit 6+-Länge
1 ♥:	maximal 8 Spielstiche
Antw.:	Bergen-Hebungen, Romex Trial; 2 P = < 6 FP mit 6+-Länge
1 ♠:	maximal 8 Spielstiche
Antw.:	Bergen-Hebungen, Romex Trial; 3 C = < 6 FP mit 6+-Länge
1 SA	in Nichtgefahr: <input type="text" value="11-14"/> in Gefahr: <input type="text" value="11-14"/>
	kleines Single möglich: <input type="text"/> Single Topfigur möglich: <input type="text"/>
	5-er Oberfarben enthalten: <input type="text"/> regelmäßig: <input type="text"/> selten: <input checked="" type="checkbox"/>
Antw.:	2 T = Frage nach 4-OF (auch ohne 4-OF) mit 0 – 29 FP; 2 K / 2 C = Transfer; 2 P = einladende, 2 SA = partieforscing 3UF- und 4OF-Frage; 4 K = 5-5-OF

2er-Eröffnungen:

2 ♣:	stärkste Eröffnung, mindestens beliebiges Semiforscing oder ausgeglichen 21-22 FP, Forscing bis 2 SA oder Farb-Wiederholung
Antw.:	2K > 11 FP ausgeglichen oder < 8 FP; Farbe = 5-Länge; 3 C / 3 P / 3 SA = 2 Asse
2 ♦:	Ekren: Oberfarben 5-4 mit 5-10 FP oder ausgeglichen 23-24 FP
Antw.:	2 SA verlangt Blattbeschreibung, 3 K = 4-4-OF einladend, 3 OF = Sperre
2 ♥/♠:	Weak Two, auch mit mehr als 6-Länge (5 – 10 FP)
Antw.:	2 SA = Ogust, neue Farbe Forscing, Hebung Sperre
2 SA	ausgeglichen 19-20 FP, auch mit 5-OF
Antw.:	3 T = Puppet-Stayman oder 6+-UF sehr schwach; 3 K / 3 C = Transfer; 3 P = 5-Pik + 4-Coeur forcing

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3 C / 3 P = Gambling mit Treff / Karo, 3 SA = 5-5-Unterfarben 5 - 13 FP

Sonstige Konventionen:

Negativ-Kontra bis 3 Pik, 3er-Kontra, Rosenkranz-Kontra; Cue-Bids, Kickback Blackwood 30/41

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnungen:

Informationskontra: ab verspricht: Oberfarben: oder FP ab

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit bis Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit bis Pkt.

Stil der Gegenreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: 4. Hand:

Sprunggegenreizung:

Gegenreizung gegen SA-Eröffnungen:

SA stark: DONT; schwach (< 17 FP): Cappelletti

Andere Gegenreizungen:

2 T nach 1 T = natürlich, 2 K/C/P nach 1 K/C/P = Ghestem HN; nach Sperransagen Optional Double; nach künstlichen starken Eröffnungen DONT

Ausspiele gegen Farbkontrakte:

Höchste der Sequenz: AK..., KD..., DB10..., 1098...

Zweithöchste der Sequenz: AKB...

Höchste der inneren Sequenz: KB109..., D1098...

3./5.: 4.höchste: 1./4.: SA Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten: